

Travail 2

Logiciel de simulation de programmation en domotique

Capacité(s) connaissance(s)

- Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.
- Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.
- Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.

Votre travail :

Prenez une feuille, mettre en titre La gestion du jardin

Sautez quelques lignes écrivez le titre et recopiez l'introduction : I Introduction

Les propriétaires de la maison désirent "automatiser" les accessoires du jardin.

Ecrivez II Tableau

Recopiez le tableau et compléter le, en fonction des actions et suivant l'exemple.

Actions

La nuit à 22 h, s'il gèle, il faut couvrir la piscine.

A 10h, s'il ne gèle pas, découvrir la piscine

S'il n'y a pas de vent, ouvrir le store de la terrasse à 12h et le fermer à 14h.

De 17h à 20h, s'il ne pleut pas, arroser le gazon.

Quelle que soit l'heure, s'il y a trop de vent, il faut fermer le store terrasse.

Avant d'utiliser le logiciel, recopie et complète le tableau en vous inspirant de la première ligne :

Programme	Detection	Condition		Action	Actionneur
		Horaire	Capteur		
N°1	Temperature	22h	Il gèle	Couvrir	Bâche piscine
N°2					
N°3					
N°4					
N°5					

N°6					
N°7					
N°8					
N°9					

Mise en route du logiciel

Sur l'ordinateur ouvrir la documentation fournie présente sur le réseau dans le lecteur groupe dans la partie de votre classe, dans donnée etc

Cliquez sur démarrer, automatisme, domotique et ouvrez le logiciel Domotique4 3D

ATTENTION LE LOGICIEL EST LONG A LANCER DONC LAISSEZ FAIRE. MINIMUM 30 S.

Pour programmer vos actions en appuyant sur F9.

A tout instant, vous pouvez tester vos programmes en revenant à la simulation

Attention, il est impossible de sauvegarder votre programme !

Ne pas appuyer sur la touche Echap !

Ne pas fermer le logiciel avant d'avoir montré votre résultat au professeur.