

Travail 1

Logiciel de simulation de programmation en domotique

Capacité(s) connaissance(s)

- Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.
- Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.
- Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.

Votre travail :

Prenez une feuille, mettre en titre Simulation présence pendant les vacances.
Sautez quelques lignes écrivez le titre et recopiez l'introduction : I Introduction

Les propriétaires de la maison vont partir en vacances et ils désirent programmer la maison pour laisser croire à une activité normale dans la maison.

Ecrivez II Tableau

Recopiez le tableau et compléter le, en fonction des actions et suivant l'exemple.

Actions

- Ouvrir les volets des fenêtres à 8h et les fermer à 22h.
- S'il y a du soleil, ouvrir le store à 12h
- Fermer le store à 15h.
- Allumer la lumière dans le séjour, pendant deux heures, à 20h.
- Allumer la lumière dans la chambre, pendant une heure, à 22h
- Si une fenêtre est cassée, enclencher la sirène d'alarme (24h sur 24).

Avant d'utiliser le logiciel, recopie et complète le tableau en vous inspirant de la première ligne :

Programme	Detection	Condition		Action	Actionneur
		Horaire	Capteur		
N°1	Rien	8h		Ouvrir	Volet fenêtre
N°2					
N°3					
N°4					

N°5					
N°6					
N°7					
N°8					
N°9					
N°10					

Mise en route du logiciel

Sur l'ordinateur ouvrir la documentation fournie présente sur le réseau dans le lecteur groupe dans la partie de votre classe, dans donnée etc

Cliquez sur démarrer, automatisme, domotique et ouvrez le logiciel Domotique4 3D

ATTENTION LE LOGICIEL EST LONG A LANCER DONC LAISSEZ FAIRE. MINIMUM 30 S.

Pour programmer vos actions en appuyant sur F9.

A tout instant, vous pouvez tester vos programmes en revenant à la simulation

Attention, il est impossible de sauvegarder votre programme !

Ne pas appuyer sur la touche Echap !

Ne pas fermer le logiciel avant d'avoir montré votre résultat au professeur.